



Программная цель

Создание нового всеукраинского научного детского движения «ДНК» (Детский Научно-развлекательный Клуб).

Дети – это будущее, будущее нашей страны и если мы хотим в дальнейшем видеть её успешной и процветающей, то необходимо уже сейчас задуматься о развитии её будущих жителей.

Поддержка и освещение, моего из одних проектов, на телеканалах нашей страны послужит заинтересованностью к образованию и стимулом для развития нового поколения.

Сейчас эра новых технологий и они развиваются с молниеносной скоростью. Конечно, они присутствуют в жизни каждого взрослого человека. Польза от них огромная, но ни всегда, в особенности если говорить о детях: часы жизни проходят за различными гаджетами, до минимум сводится живое общение, интересы и увлечение – игры на смартфонах и МистерМакс на ютубе!?! Может пора что-то поменять?! Даже если в 5% от общего количества наших детей, удастся изменить увлечения и проявить интерес к развитию – считаю это уже достижением!!!

Больше о проекте.

Сейчас на телевидении мало детских (семейных) передач, в которых могли бы принимать участие все желающие, а тем более где дети работают в командах.

Я предлагаю создание Детской Научно-развлекательной телепередачи, где все желающие (дети) будут соревноваться показывая свои умения и знания в конструировании различных

моделей с конструктора Лего. Почему Лего? Да все очень просто, потому что Лего это самая распространённая развивающая игрушка с которой можно играть, создавать, познавать и конечно учиться.

В программе принимают участие 4 команд по 5 человек (команды могут быть созданы непосредственно самими ребятами так и учениками разных школ). Возраст от 6-10лет. Каждой команде выдается 1 набор - Lego Wedo2.0 (базовая робототехника и программирование). Участникам будут предлагаться создавать модели, конструкции, механизмы и программировать их. Сложность моделей будет проходить по нарастающей, от собирание по инструкциям до – фотографий, изображений модели (где уже нужно проявлять логику и память).

Оценивание.

Оценка результата проводится судьями по таким критериям как:

- Время (скорость) сборки модели;
- Четкость программирования модели;
- Презентация модели.

Все победители выходят в полуфинал и в финале определяется команда Года.

Я считаю, что этот проект познакомит ребят с новыми технологиями, изменит отношение к саморазвитию и принесет огромную пользу. А также, подарит детям яркие впечатления и новое интересное хобби на долгие годы вперед! Кто знает, а может мы воспитаем новых гениев, разработчиков и конструкторов в будущем;)!!!